

## Visiter le Muséum dans un jeu vidéo







# Animal Crossing: New Horizons

- Jeu de type bac à sable.
- Présence d'un muséum.
- Des espèces diversifiées et réalistes
- Jouable en ligne, on peut visiter ou faire visiter son île à d'autres joueurs.



## La visite virtuelle



- 7 visiteurs max
- Discussion en parallèle via un appel de groupe Skype
- Durée d'environ 1h30
- Visite interactive (jeux de piste et questions)





## Les résultats

- •Entre avril et mai, 16 visites réalisées
- •5 visites réalisées aux vacances de Noël 2020 et 8 aux vacances de printemps 2021.
- •Plus de 300 personnes ont assisté à la visite virtuelle.
- •Le 24 avril un direct sur Twitch est organisé avec jeuxvideo.com et lestream devant 2500 spectateurs.





# Enquête des publics

Questionnaire envoyé en juin 2020 aux participants des visites d'avril et mai 2020 et en août 2021 pour les visites de Noël 2020 et Pâques 2021.

#### **20** questions portant sur:

- profil des participants
- leurs motivations
- leurs retours sur la visite
- leurs rapports aux muséums d'histoire naturelle

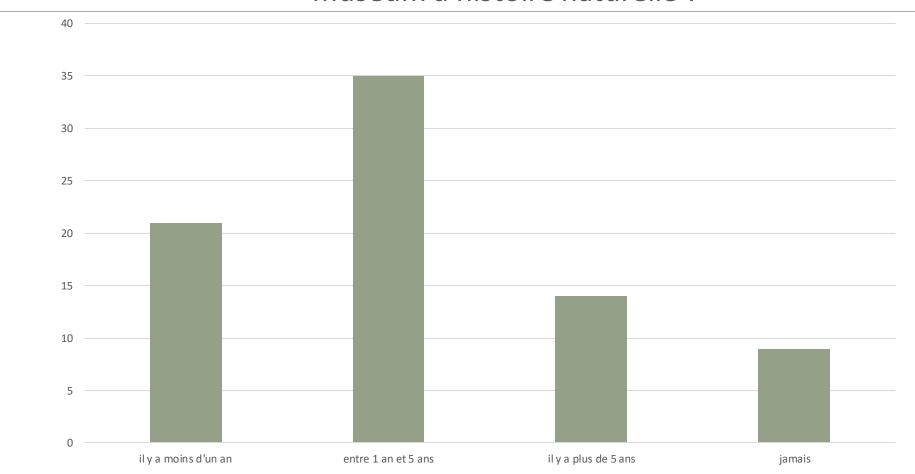
148 questionnaires envoyés



79 réponses reçues

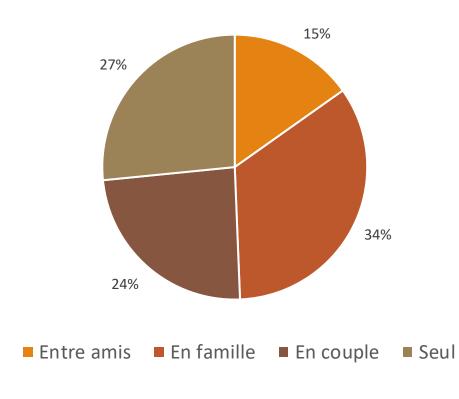


# De quand date votre dernière visite réelle d'un muséum d'histoire naturelle ?

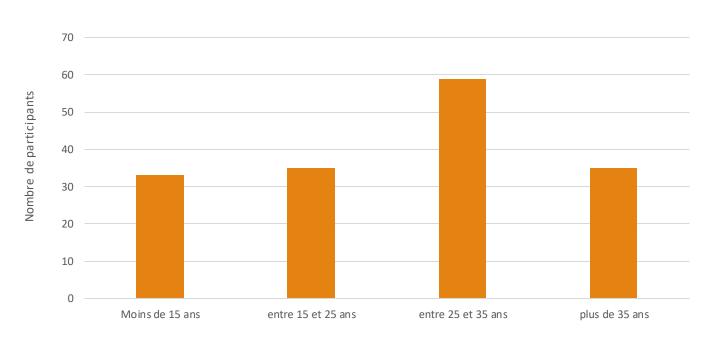




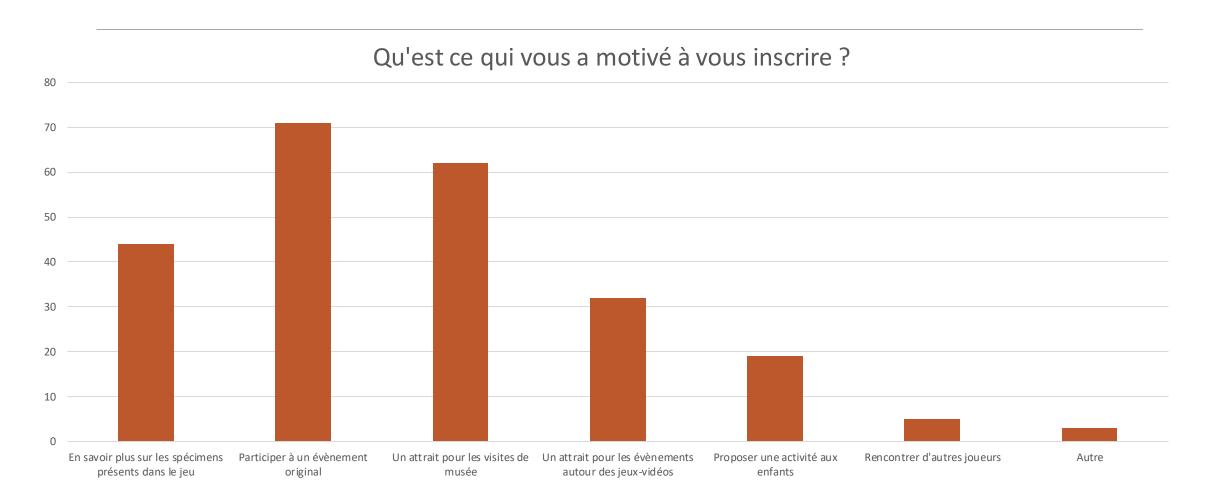
#### Les participants ont assisté à la visite:



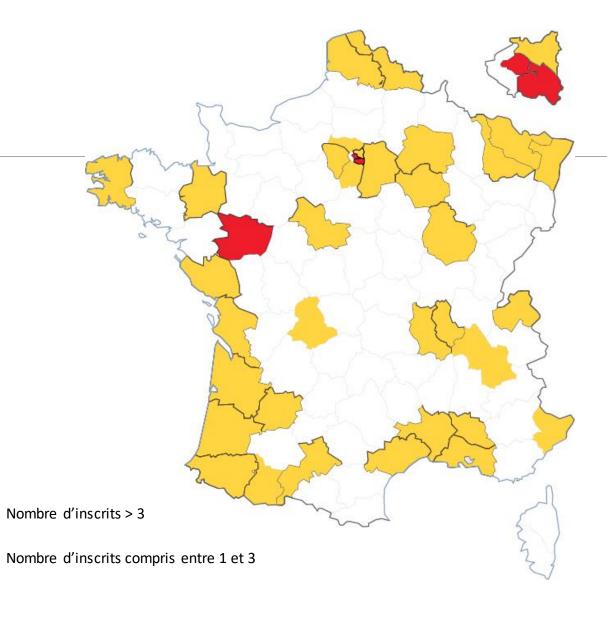
#### Age des participants













# Bilan de l'expérience

#### Les points positifs

- Un temps de convivialité et d'échanges pendant le confinement.
- A permis de toucher un public plus large.
- A montré que le jeu vidéo est un support de médiation pertinent.
- Couverture médiatique inédite pour le muséum d'Angers.

#### Les points négatifs

- Ne remplace pas une visite au musée.
- Accessible uniquement aux personnes possédant la console, le jeu etc...
- Dépendant de la qualité de la connexion internet de chacun.

## Quelles poursuites ?

- Consoles mises à disposition lors de la Nuit des Musées 2022 avec jeux sur thème biodiversité et océans.
- Muséo'jeux : après-midi dédié aux jeux vidéos et aux sciences en bibliothèque





MUSÉO'JEUX : LES OCÉANS

MERCREDI 14 DÉCEMBRE À 14H30 ET 16H

Quand les collections du muséum rencontrent le jeu vidéo : une activité ludique qui mêle sciences naturelles, livres et jeux.

À partir de 7 ans. En collaboration avec le muséum d'Angers.

bibliotheques.angers.f



## Des enjeux futurs

- Convaincre les musées à investir dans ces dispositifs numériques
- Création d'espace dédié à la médiation en ligne dans les structures culturelles pour les médiateurs
- Coopération avec les éditeurs de jeux vidéo pour favoriser l'utilisation de jeux comme outil de médiation
- Le public sera-t-il toujours présent et intéressé par ce type d'offre de médiation dans un contexte post crise covid ?
- L'utilisation du jeux vidéo comme outil de médiation avec le public empêché (trop loin physiquement, difficulté à se déplacer etc...)





## D'autres initiatives

- **Let's play science** : inviter un chercheur ou un médiateur à jouer à un jeu vidéo et à parler de sciences autour de ce jeu. Diffusion sur Twitch.
- **Minecraft Explorer** : des expéditions sur Minecraft avec médiateurs et chercheur. Diffusion sur Twitch.
- Revivez la bataille d'Austerlitz sur Twitch avec Rivenzi et Hycarius! : évènement porté par le Musée de l'Armée. Deux streameurs ont rejoué la bataille d'Austerlitz sur le jeu vidéo « Napoléon Total War » en étant épaulés par deux conservateurs du musée. Diffusion sur Twitch.
- **Centre Val de Loire Fortnite tour** : Cinq châteaux de la Loire ont été reproduits dans Fornite. Accessible à tous les joueurs gratuitement.



# Quels jeux pour des visites virtuelles ?

- Jeux jouables en ligne à plusieurs personnalisables :

Minecraft, World of Warcraft, Fornite...

- Jeux portant sur des thématiques scientifiques

Faune marine: Beyond blue, Subnautica, Abzu

Faune préhistorique : Ark, Jurassic world évolution, the

Ancestors