

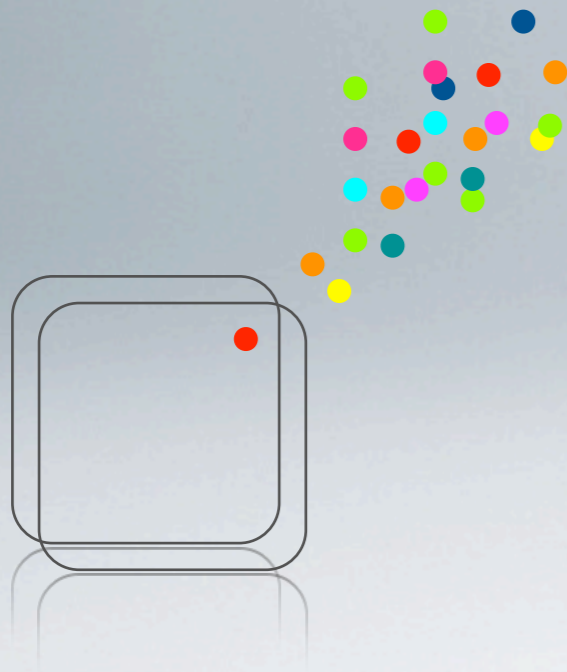
LE CUBE

Centre de Création Numérique



Nouveaux Services Numériques et Jeune Public

Retour d'Expériences, Activités et Projets



Isabelle Simon-Gilbert

Responsable Médiation & Education Numérique



LE CUBE

Centre de Création Numérique

Projets Numériques Jeunesse



publics

individuel
groupes
scolaires

contexte

activités régulières
Cube Festival
Hors les Murs

temporalité

hebdomadaire
saison
ponctuel

Ateliers
Projets
Evénements

ressources

veille /outils
partenariat
prototypes

créations

valorisation
online
in-situ

édition numérique

BD

robots

réalité augmentée

jeu sérieux

objets communicants

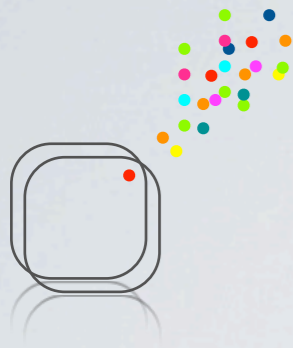
code QR

capteurs

RFID

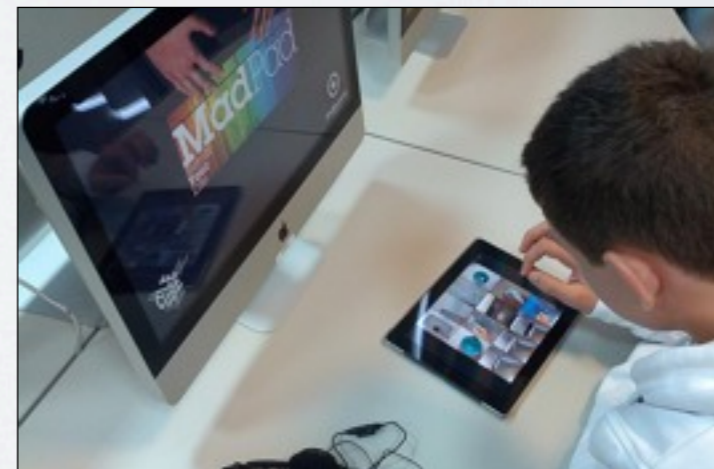
LE CUBE

Centre de Création Numérique



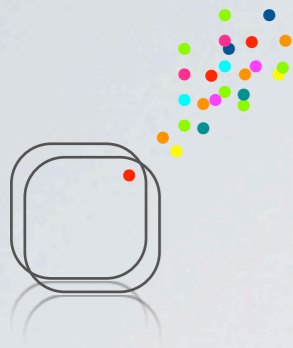
Médiations Éphémères

Mon Guide Est Un Lapin
Remix Le Cube - MadPad
Etabli Numérique



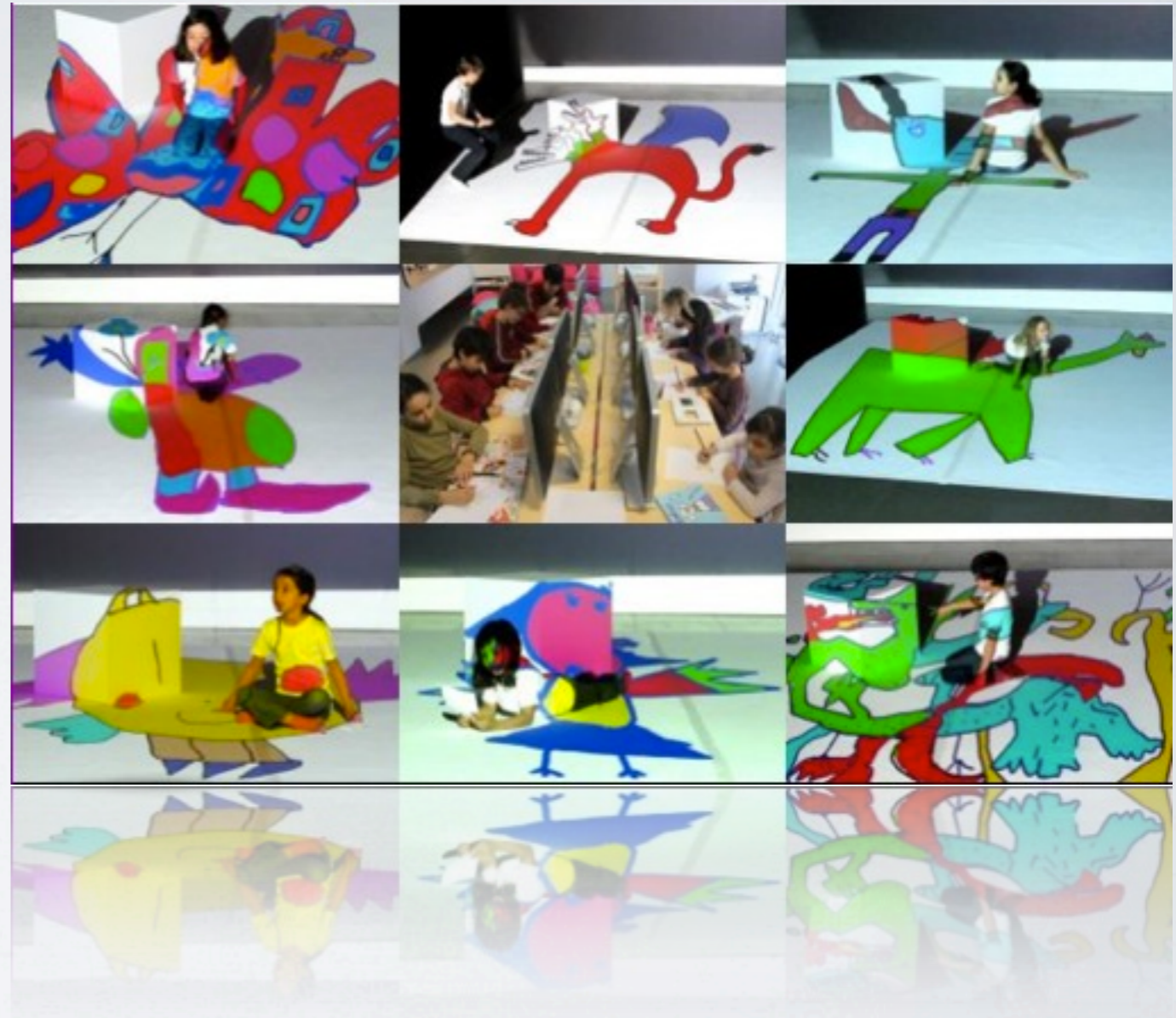
LE CUBE

Centre de Création Numérique



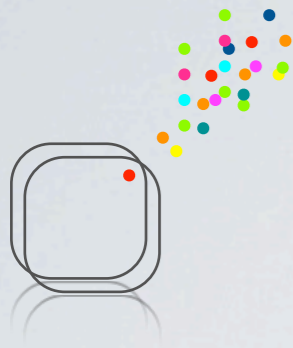
Médiations Éphémères

Zoo Mania - mini Mapping
Cube Factory - capteurs



LE CUBE

Centre de Création Numérique



Réalité Augmentée

Fictions Parallèles

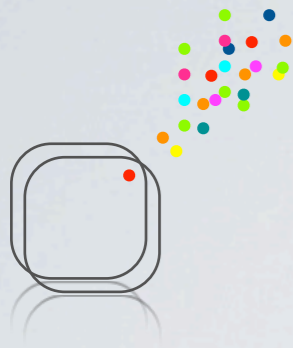
Imagination Augmentée

Faites-le mur



LE CUBE

Centre de Création Numérique

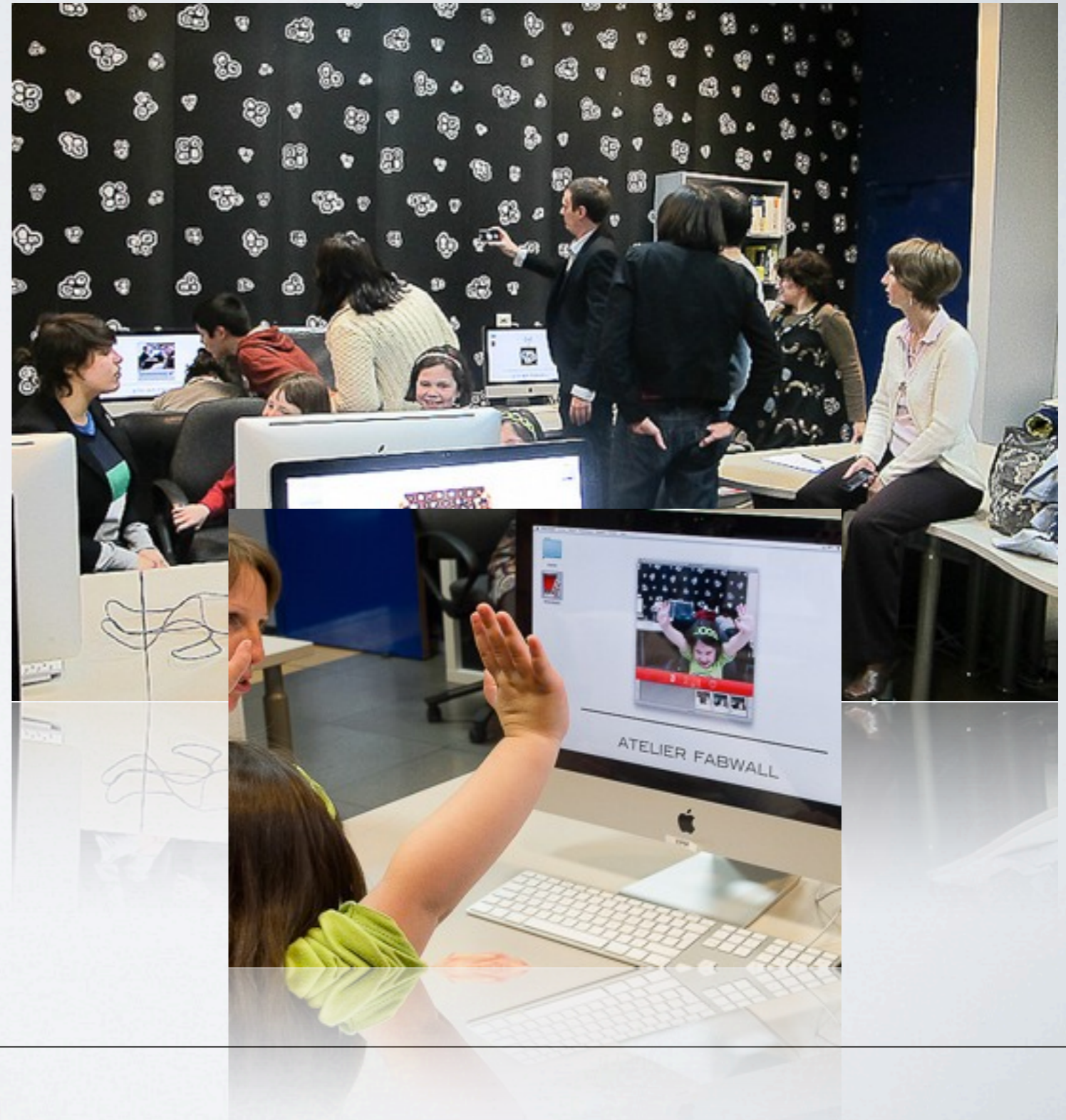
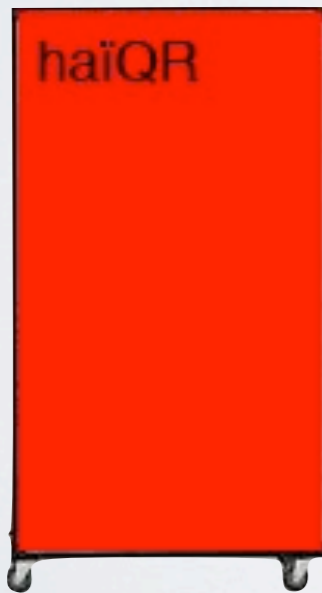


Codes à jouer

Stickers Codes

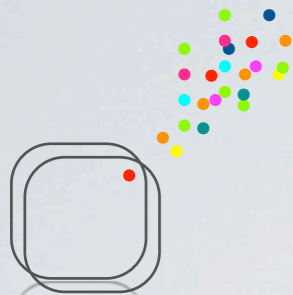
FabWall

HaiQR - atelier dispositif



LE CUBE

Centre de Création Numérique

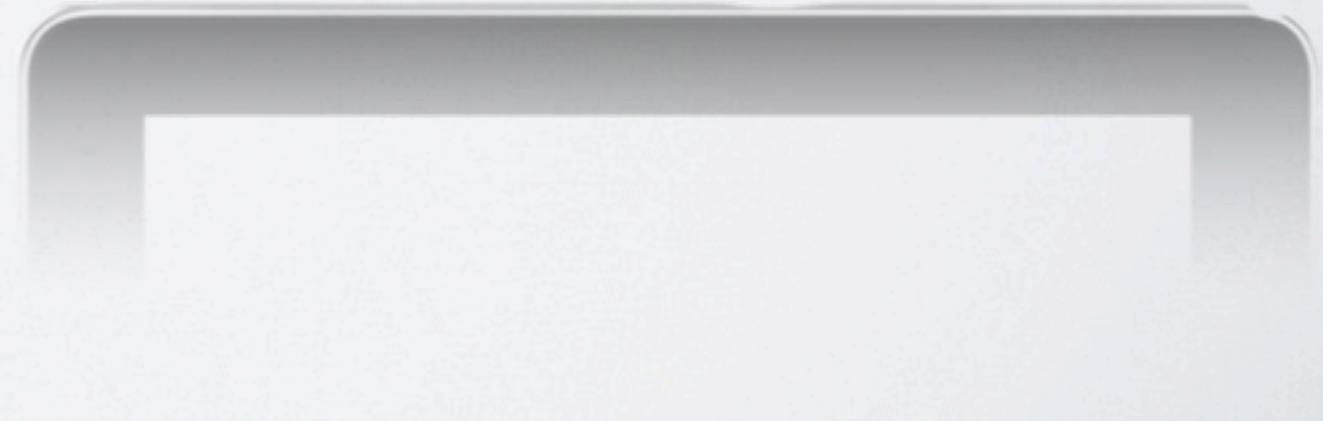
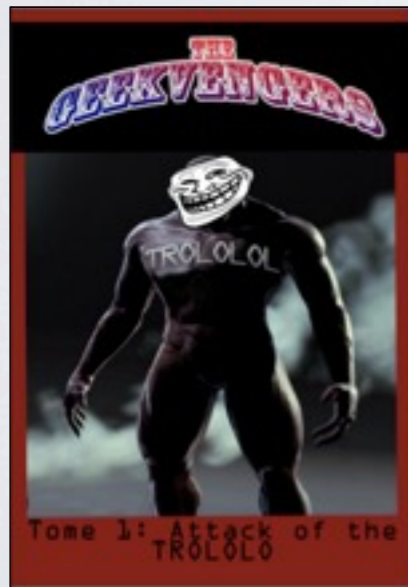


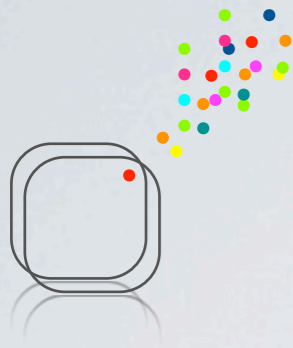
Edition Numérique

GamePlay - jeu sérieux

Histoires Tactiles

MyCube BD





Solutions évoquées pendant l'intervention

Créer son jeu vidéo sous forme d'application : **GameSalad** (Pc & Mac)

<http://gamesalad.com>

Créer ses contenus en réalité augmentée: **Aurasma** (application tablette)

<http://www.aurasma.com>

Créer un livre numérique sur tablette : **Books Creator** (application tablette)

<https://itunes.apple.com/fr/app/book-creator-for-ipad/id442378070?mt=8>

Créer un remix à partir de ses boucles vidéo: **MadPad** (application tablette)

<http://www.smule.com/madpad>

Créer une BD numérique : **Comic Life** (tablette et Mac)

<http://plasq.com/products/comiclife2/mac>

LE CUBE

Centre de Création Numérique



Nouveaux Services Numériques et Jeune Public

Retour d'Expérience, Activités et Projets

Isabelle Simon-Gilbert

Responsable Médiation & Education Numérique

isabelle.simon@art3000.com

www.lecube.com