#### Dr Olivier BEAUCHET

Départements de Médecine & Gériatrie CRIUGM

Faculté de Médecine

Université de Montréal

olivier.beauchet@umontreal.ca

# MUSÉE, VIRTUALITÉ & SANTÉ:

L'expérience du MBAM de la visite virtuelle interactive





## **ARTS & SANTÉ**

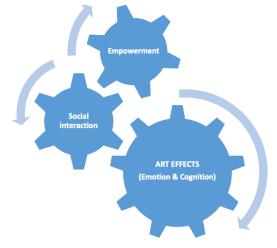




### REVUE OMS (ZONE EUROPE) SUR LES BÉNÉFICES DES ARTS SUR LA SANTÉ

This scoping review addressed the question: "What is the evidence on the role of the arts in improving health and well-being?"

- > Question (Novembre 2019) : « Quelles sont les données probantes sur le rôle des arts dans l'amélioration de la santé et du bienêtre ? »
- > Méthode : plus de 900 publications analysées
- > Activité basée sur l'art: intervention multimodale impliquant une stimulation sensorielle, émotionnelle et cognitive qui évoque généralement une expérience (sensation sentiment) positive
- > Conclusion : les activités artistiques, quelles que soient leurs caractéristiques, peuvent être bénéfiques à la fois pour la santé mentale et physique







## LA PLACE DES MUSÉES & GALERIES D'ARTS

Pourquoi



#### RÔLES JOUÉS PAR LES MUSÉES ET LES GALERIES D'ART

- > Traditionnellement : vocations limitées à être collectionneurs et gardiens d'artefacts culturels et d'établissements d'enseignement artistique
- > Changement avec le temps :
  - Devenus des institutions de recherche
  - Organisent des activités qui amènent les habitants de la communauté dans leurs espaces
  - Acteurs de santé publique pour une meilleure santé
- > Selon l'English Alliance of Museums for Health and Wellbeing, les activités artistiques :
  - Des interventions efficaces et rentables pour améliorer la santé mentale et physique, mais davantage de preuves sont nécessaires
  - Nécessité de se concentrer sur le vieillissement des populations et de valider les bénéfices avec des outils et des plans d'étude appropriés





# LA PLACE DES MUSÉES & GALERIES D'ARTS





#### RÔLES JOUÉS PAR LES MUSÉES ET LES GALERIES D'ART

- ✓ LIEU (contemplation)
- ✓ COLLECTION Œuvres d'Art (objets inertes)
- ✓ PASSIF Patrimoine culturel

- ✓ ESPACE (déambulation)
- ✓ CONNECTION Œuvres d'Art Individus
- ✓ ACTIF Appropriation individuelle & culturelle



Cerveau LIMBIQUE Perception – **ÉMOTIONS** – Sensation – Sentiment

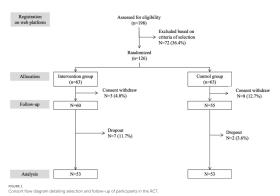




# VISITES VIRTUELLES MBAM & PERSONNES AÎNÉES

**WWW** 





#### CYCLE DE VISITES VIRTUELLES AU MBAM...

\_

- > N=106 personnes âgées (75 ans, 80% femmes) vivant à MTL
- > Intervention:
  - ✓ Une visite virtuelle (zoom) hebdomadaire 45 mn
  - ✓ Un guide et un groupe de 6-8 participants
  - ✓ Présentation « d'œuvres » Explication-Discussion
- > Essai Clinique Randomisé (groupe intervention n=53 *versus* contrôle n=53)
- > Évaluation: Plateforme web
- >Résultats:

TABLE 3 Multiple linear regressions showing the association of intervention (i.e., 3-month period of virtual guided tour, independent variable) and changes in mean score between baseline assessment and end of intervention for 11-item Duke Social Support Index, Warwick-Edinburgh Wellbeing scale, EuroQol-5D and Center of Excellence Self-AdMinistered questionnaire scores adjusted for baseline participant's characteristics (n = 106).

Change in mean score between baseline assessment and the end of intervention*	Effect of intervention		
	β	[95%CI]	P-Value
11-item DSSI	10.58	[5.44–15.72]	≤0.001
WEMWBS score	7.49	[1.71-13.27]	0.012
EQ-5D			
Score	19.23	[10.55-27.91]	<u>&lt;</u> 0.001
VAS	14.93	[7.34–22.53]	<u>&lt;</u> 0.001
CESAM score	33.86	[18.22-49.50]	<b>≤</b> 0.001





# VISITES VIRTUELLES MBAM & PERSONNES AÎNÉES

www

#### UN ARTICLE QUI FAIT LE "BUZZ"...

