Immersion dans l’Histoire avec l’Histopad

AIRBORNE MUSEUM
SAINTE MÈRE ÉGLISE

Magali Mallet

Directrice de l’Airborne Museum

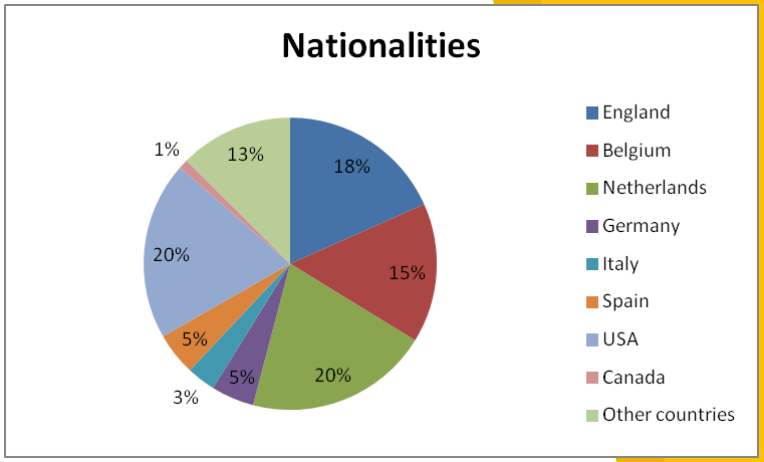
Une médiation digitale…

Pourquoi ?

- 2 bâtiments anciens

- Souhait d'apporter de l'information de manière interactive

- Beaucoup de nationalités différentes



Création de l'application
Airborne Reality

- Images 3D, vidéos, photos, textes
- GB / Fr
- QR code
- pas d'investissement dans des tablettes
- Téléchargement sur google play and apple store + WIFI dans le musée

Limites de l'APPLI

- Trop lourde
- Temps de téléchargement trop long notamment sur le Wifi du musée
- Mauvaise qualité des images 3D
- Peu de téléchargements

Nécessité de trouver une autre solution

HISTOVERY

- Co-production des contenus
- Tablettes et maintenance fournies
- Mises à jour annuelles

Tout en conservant une médiation digitale

Nos **EXIGENCES**

- La tablette n’est qu’un outil de visite. Elle n’est pas la visite

- Apporte de la valeur ajoutée à la visite

- Moyen moderne et interactif de visiter le musée

Les **CONTENUS**

- Scènes immersives
- 3D
- Réalité augmentée
- Interactivité
- Jeux

Bazooka M1A1
Œilleton de visée, que le tireur doit aligner avec la hausse
Crosse d'épaule contenant les piles électriques pour la mise à feu
Etui de roquette de 60 mm
Portée utile de la roquette : 140m

Cockpit du C-47 "L'Argonie"

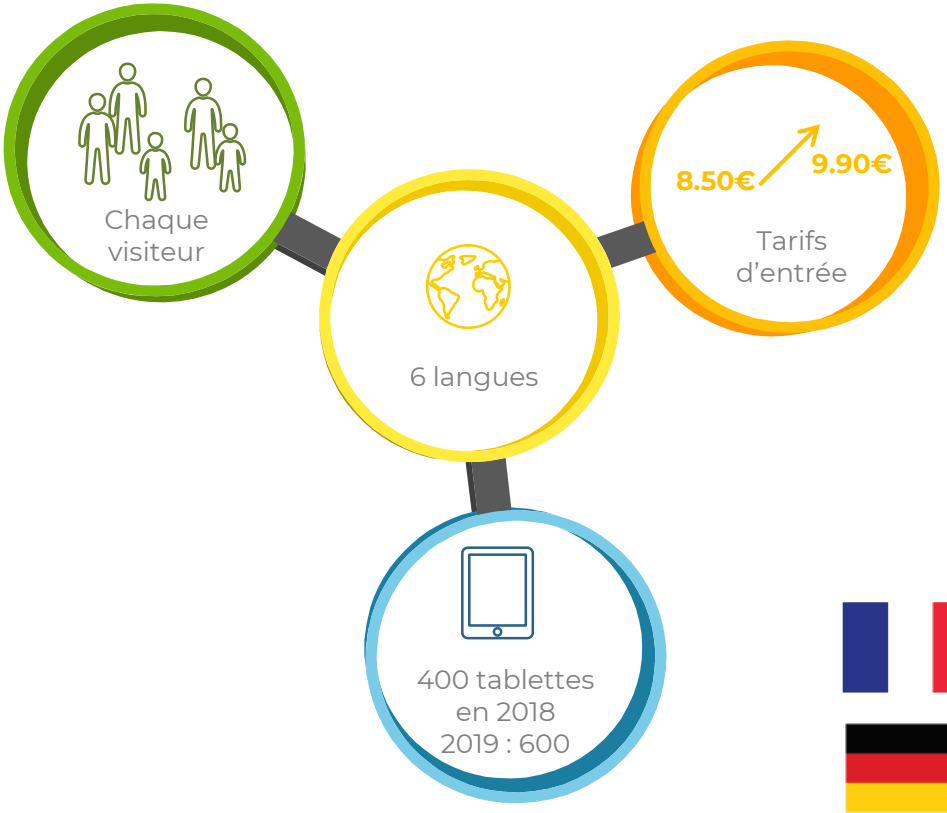
Prenez une photo et recevez-la par e-mail !
Démarrer

Cockpit du planeur Waco CG-4A

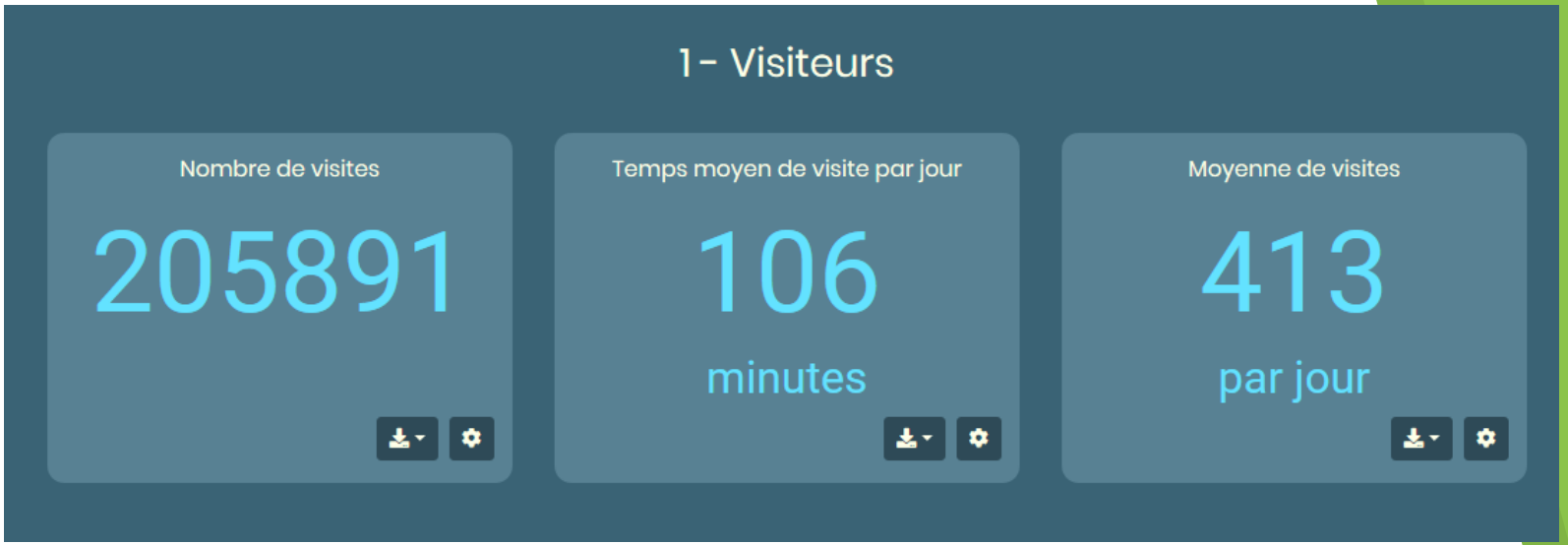
Angleterre, 5 juin 1944, 22h30
Parachute dorsal T5
Poids

Brassard FFI
Félicitations !
Vous avez récupéré 1 relique(s) de guerre sur 14

Fonctionnement dans le musée



Un outil de suivi en temps réel



Moyenne de la note Histopad
4.04
Pourcentage de visites avec une note Histopad
50.20
%
Moyenne de la note de la visite
4.46
Pourcentage de visite avec une note donnée à la visite
51.58
%
Nombre de visites avec une note donnée à la visite
106296
Moyenne de la note de la visite par langue
Anglais
4.44
Français
4.48
Néerlandais
4.44
Italien
4.39
Allemand
4.45

MERCI!

AIRBORNE SAINTE MÈRE ÉGLISE MUSEUM