

# / **PROJET PLUG**\_\_\_\_\_

> **PL**ay **Ubiquitous Games**s... and play more**e**

/ **VERSION 1** : Plug ou les secrets du musée

Document confidentiel

## / Plug V1 : en images



## / Plug V1 : Bilan

### > Fête de la science 2008

> 12 séances, 150 inscrits, 140 formulaires d'enquêtes

> Retours des visiteurs

> Retours de l'institution

>> Excellent *teasing* du Musée

### > Préconisations

> Pousser l'aspect pédagogique

> Mettre plus en avant les collections et la muséographie

> **Passer du « teasing » à une véritable découverte du musée**

/ **VERSION 2** : Plug ou l'Université Paris Nuit



## / Plug V2 : en images



28 janvier 2011

Secondes Rencontres Nationales du Clic

## / Plug V2 : Bilan

> 5 séances complètes, 60 inscrits, 20 formulaires d'enquêtes

> Retours des joueurs

- >> enthousiasme & plaisir
- >> approche **originale** de la collection
- >> approche active
- >> **adaptation** du jeu au niveau de chacun
- >> **collaboration** intra-équipe
- >> **immersion** dans l'univers du jeu
- >> explications trop longues
- >> complexité de la mise en route

>> Bonne **approche pédagogique** des collections

# Merci



**Coline Aunis**

Chef de projets Web et multimedia

coline.aunis@cnam.fr

Twitter : @Lilmount