

Stratégie numérique du musée des Beaux-Arts de Lyon

Deux exemples de réalisations: gigapixel & contenus enrichis / le bestiaire du musée



Une sélection de plus de 40 tableaux en gigapixel en ligne

14 vidéos commentées

22 vidéos Art Minute

11 jeux des 7 erreurs



Détails: *La Vague*, Courbet, 1869 – *Kewgreens*, Pissarro, 1892

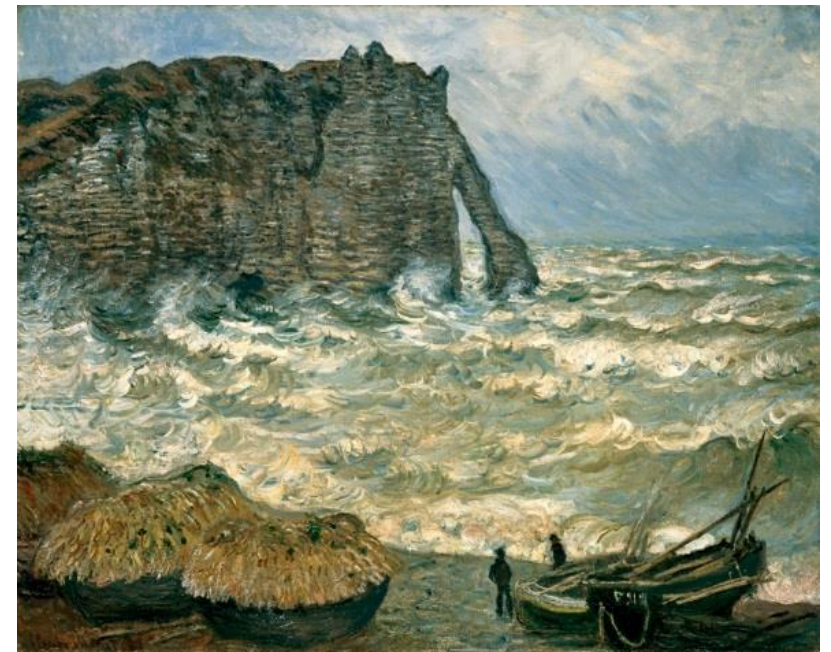


Abraham Mignon, *Chat renversant un vase de fleurs*, 1806

Jeu des 7 erreurs

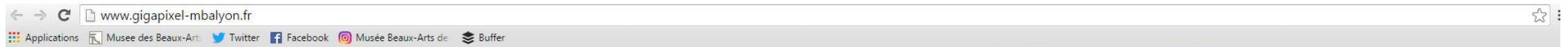


Gérard David, *La Lignée de sainte Anne*, vers 1500



Claude Monet, *Mer agitée à Etretat*, 1883

Site dédié Gigapixel



GIGAPIXEL – MBA LYON

Découvrez 40 tableaux dans leurs moindres détails ! Plongez littéralement dans le tableau pour explorer le travail de l'artiste et faire des découvertes surprenantes, minutieuses, amusantes !

TABLEAUX

VIDÉOS

JEU DES 7 ERREURS

LES COULISSES

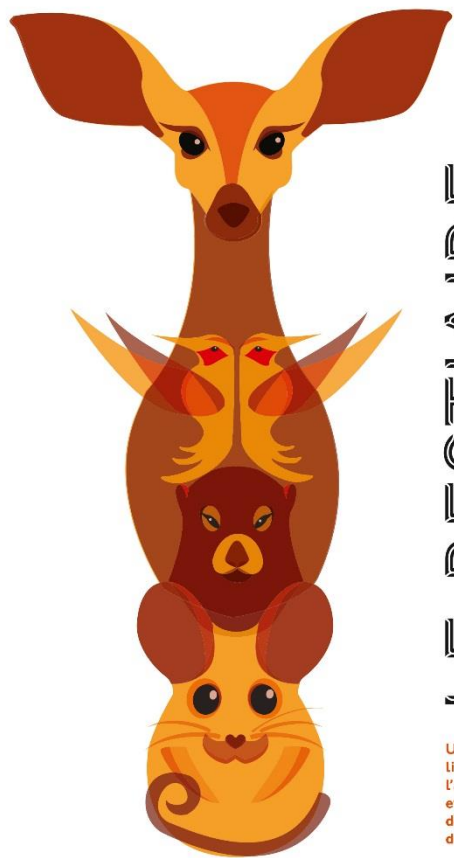


Copyright © 2018 MBA Lyon.
All rights reserved.





LIVRET-JEU ENFANTS LES ANIMAUX

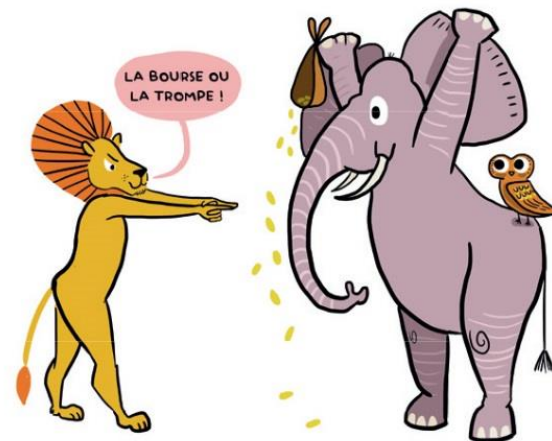


LE BESTIAIRE DU MUSÉE



Un parcours-jeu sur livret et tablette à l'attention des enfants et de leurs parents pour découvrir les collections du musée en s'amusant!

ECOLE EMILE COHL 
Centre de Recherche et d'Innovation en Médias





Le bestiaire du musée

Parcours enfants/familles

Livret-jeu et application sur tablette

Réalisé en partenariat avec l'école Émile Cohl

Lancement en juin 2017



François Desportes, *Nature morte au paon*, 1714





Cercueil d'Isetenkheb, Égypte, région de Thèbes (?), vers 650-500 av. J.-C.



guillemette.naessens@mairie-lyon.fr
Facebook: @museedesbeauxartsdelyon
Twitter: @mbalyon
Instagram: @mba_lyon